

# ENZO MEDINA

Game Designer

Designer avec des compétences techniques et management.  
Je travaille sur un 2D puzzle game sur mon temps libre.

(+33) 7 83 93 26 62

contact.emedina@gmail.com

enzo-medina.com



## COMPÉTENCES

- Unity, Unreal Engine 5, Game Maker
- C#, C++, C, Java, Python
- Prototypes, Équilibrage de jeu
- Jira, Confluence, Clickup, Méthodes agiles
- Git, Perforce
- Excel, Miro, Figma, Draw.io
- C1 Anglais (IELTS)

## RÉCOMPENSES

### Concours Universitaire Ubisoft 2023

After School, sortie sur Steam

Prix

- Meilleure direction & réalisation artistique

Nominations

- Meilleur Prototype
- Meilleure qualité des 3C
- Meilleure expérience utilisateur
- Meilleurs défi et innovation techniques

### Gamejams (8 participations)

- **Cross-Cultural Impact** - Prix créatif  
Récompensé par *Unity and Games For Change*
- **WonderJam 2022** - Gagnant  
Récompensé par *Ubisoft Saguenay, Beenox, Frima*
- **EMMI Jam 2022** - Gagnant  
Récompensé par *Ubisoft Bordeaux, Shiro Games, Asobo Studio*

## ASSOCIATIF

### Vice-Président | Club de jeu

Capitaine d'équipes de League of Legends  
2018 - 2022

- Organisateur de tournois
- Manager de 2, 3 et 7 équipes étudiantes

## EXPÉRIENCE

Janvier 2023 - Juin 2025 | Montréal

**Studios iLLOGIKA - Game Designer**

Studio de jeux vidéo indépendant de 65 personnes



**Projet non annoncé**, jeu stratégique (PC & Console)

Octobre 2024 - Juin 2025

- Design et code sur un prototype et pré-production
- Planification des tâches pour préparer la production

**Merge World**, match-3 stratégique hexagonal (Mobile)

Janvier 2023 - Septembre 2024

- Coordination d'une équipe pluridisciplinaire de **10+**
- Planification, priorisation et estimation des tâches
- Conception de métaprogression, monétisation et FTUE
- Travail sur des dizaines d'animations (DOTweens)
- Création de 300+ niveaux

J'ai également travaillé en tant que designer technique, testant des technologies telles que Roblox et UEFN.

Juin 2022 - Août 2022 | Bordeaux | Stage

**Dronisos - Programmeur Unity**

Leader européen des spectacles de drones

- Ajout d'outils pour chorégraphie de drones



## FORMATION

2022 - 2024 | Saguenay

UQAC - Université du Québec à Chicoutimi

**Master en jeux vidéo**

GPA: 4.04

- Création de prototypes sur Unity / Unreal Engine 5
- Équilibrage de gameplay et création de concepts de jeu

2018 - 2024 | Bordeaux

ENSEIRB-MATMECA - Informatique

**Diplôme d'ingénieur**

- POO (C++, Java) et programmation (C, Python, JS)
- Algorithmes, architecture et mathématiques

## AUTRES PROJETS

Novembre 2023 - Mai 2024 | Montréal

**École ISART - Mentor (Game Design)**

Mentor de 2 équipes de 15 étudiants

Février 2023 - Avril 2023

**Concours Universitaire Ubisoft 2023 - Leader Unreal Engine 5** | 8 et 2 mentors d'Ubisoft

- Conception et équilibrage de tous les systèmes de jeu
- Gestion des tâches de 7 programmeurs